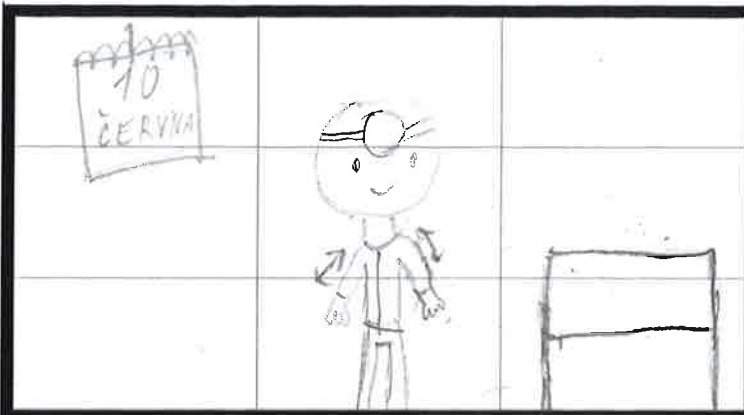


PŘÍBĚHY NAŠICH SOUSEDŮ

STORYBOARD pro příběh:

Post Bellum a Aeroškola

1. ↔ = může se rohybovat



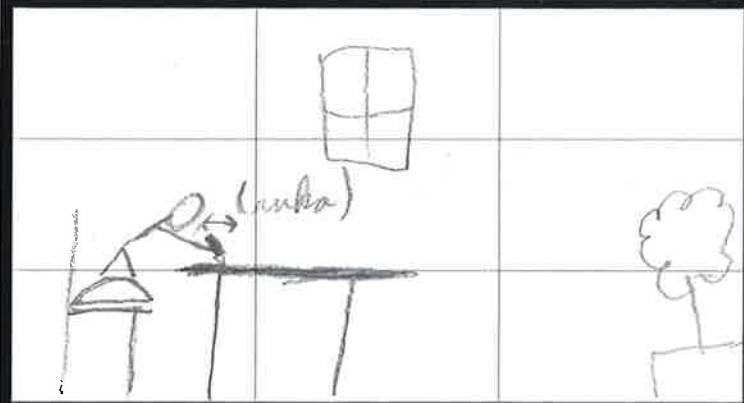
Číslo a druh záběru: 1. Doba trvání: 11:38

Popis akce:

doctor přijde ke bolívce, vezme dítě a so
páče brečet a třpat nohama / rukama
(policna, v posadi, během nakrávky)

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

pláč dítěte, nakrávka (my)



Číslo a druh záběru: 2. Doba trvání: 9:42

Popis akce:

dítě brečí v stolu

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

nakrávka, brečící svěčka (policna, v
posadi, během nakrávky)

(svěčka)



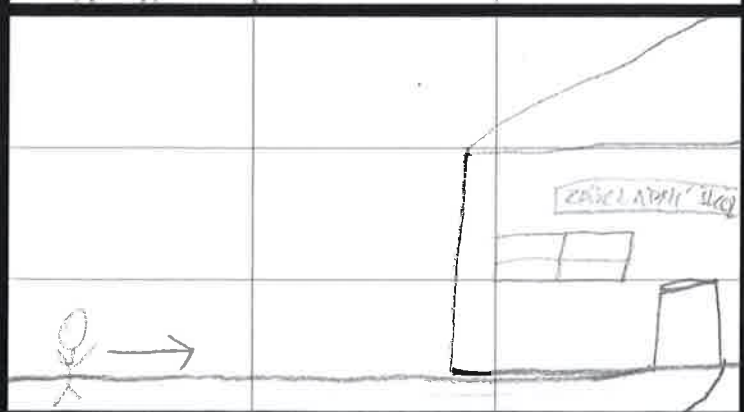
Číslo a druh záběru: 3. Doba trvání: 22:34

Popis akce:

postava se kouká na policajta, jak
řídí provoz a dělá "slow" (kuse
"šychama")

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

nakrávka



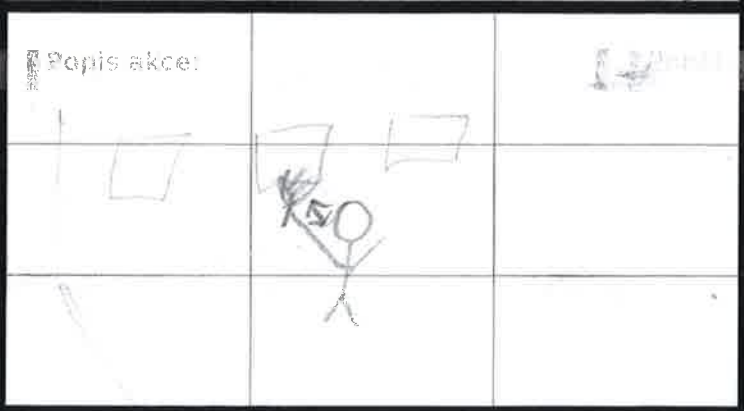
Číslo a druh záběru: 4. Doba trvání: 7:84

Popis akce:

po cestě jde postava do školy

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

nakrávka



Číslo a druh záběru: 5. Doba trvání: 7:2

Popis akce:

postava opasuje obrasy

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

nakrávka



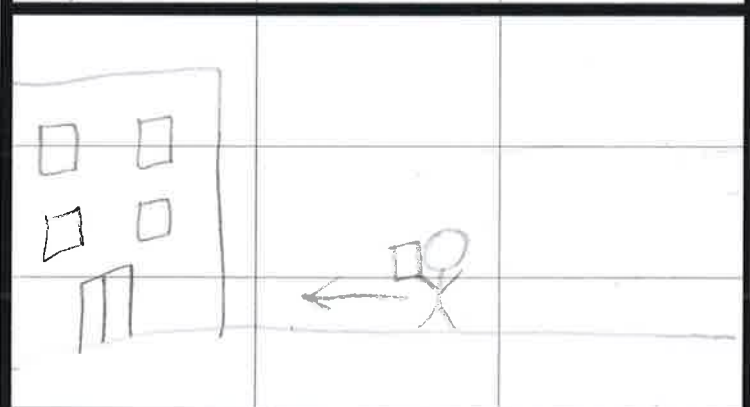
Číslo a druh záběru: 8. Doba trvání: 7:00
Popis akce:
po cestě jde postava do školy

Hudba/Zvuky/Vypravěč:
nahrávka



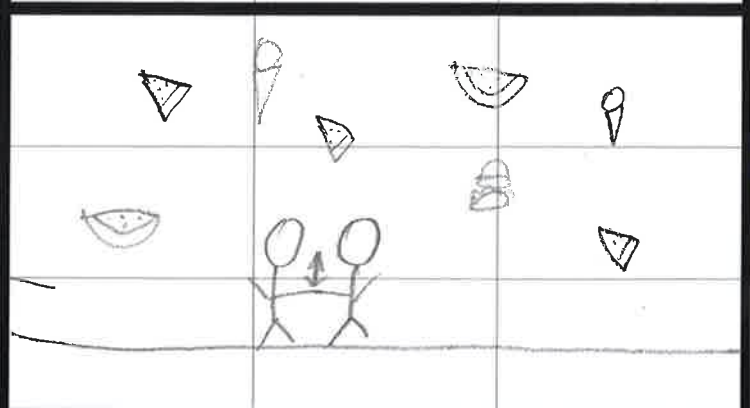
Číslo a druh záběru: 9. Doba trvání: 16:5
Popis akce:
postava spí, jde se podívat z okna a vidí letadla, další den vyjde před chalupu a poslouchá rozhlas

Hudba/Zvuky/Vypravěč:
nahrávka



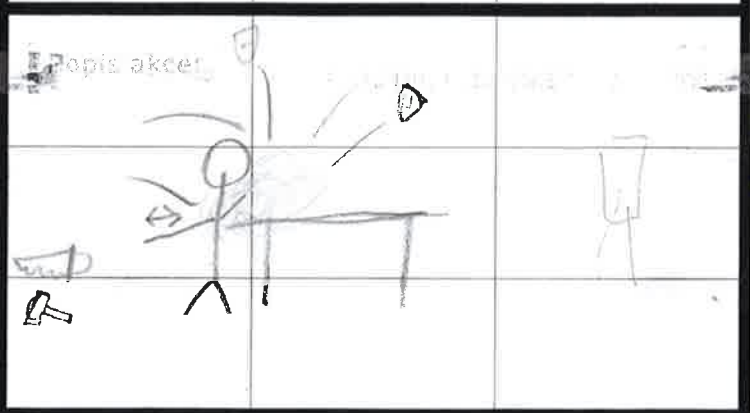
Číslo a druh záběru: 10. Doba trvání: 8:54
Popis akce:
postava jde s přiblížením do budovy

Hudba/Zvuky/Vypravěč:
nahrávka



Číslo a druh záběru: 13. Doba trvání: 18:5
Popis akce:
postavičky si kús. v rukou a začne příst jídlo

Hudba/Zvuky/Vypravěč:
nahrávka, nahrávka (mj) ?



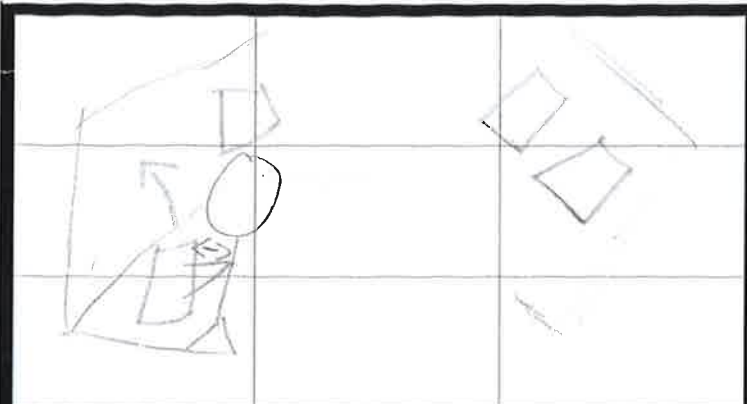
Číslo a druh záběru: 14. Doba trvání: 16:23
Popis akce:
*míšmaš + ruka stříhá nástroje (kladivo...)
z míšmaše lítají erby a piliny*

Hudba/Zvuky/Vypravěč:
nahrávka

4 boděbát ob. páteř a roin

PŘÍBĚHY NAŠICH SOUSEDŮ

STORYBOARD pro příběh:

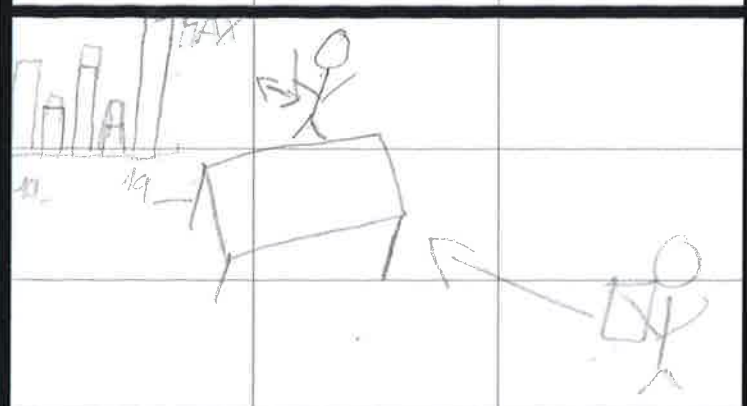


Číslo a druh záběru: 15. Doba trvání: 10:83

Popis akce:
postava přijde do místnosti, pokochá se
stolkem a pověsí to na sedl

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

nahrávka



Číslo a druh záběru: 11. Doba trvání: 6:26

Popis akce:
postava přijde dát příhlášku, bude vysvětlovat
a ukáže ukázkovým na vyplněný graf

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

nahrávka

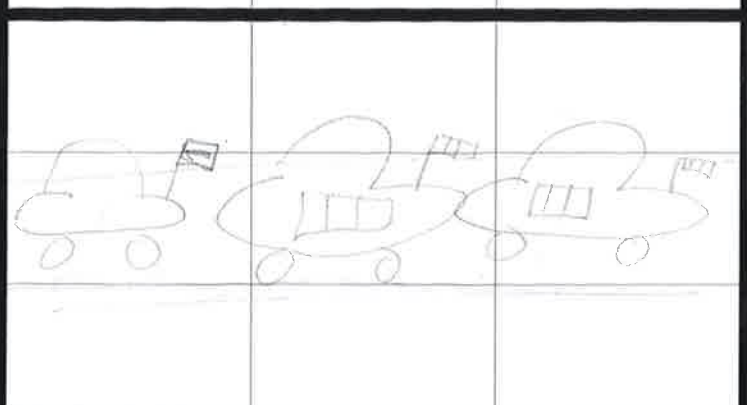


Číslo a druh záběru: 12. Doba trvání: 9:05

Popis akce:
postava odchází z budovy, rostebrá
příhlášku, přilísce cedule a postava
jde směr Brno

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

nahrávka



Číslo a druh záběru: 6. Doba trvání: 3:3

Popis akce:
přijíždí auta z různých směrů

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

nahrávka



Číslo a druh záběru: 7. Doba trvání: 6:7

Popis akce:
policajt schvaluje přístup do
Bijenále (dobroce i minomestana)

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

nahrávka, souk detektoru kovů