



Číslo a druh záběru: 1C Doba trvání: 9s
 Popis akce:

přilétá nápis LADISLAV FREJVALD,
 točí se a tak...

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

ZVUK LESA



Číslo a druh záběru: 2C Doba trvání: 8s
 Popis akce:

ohně postupně z malého velký, plápolá

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

ZVUK LESA POKRAČUJE + ZVUK OHNĚ

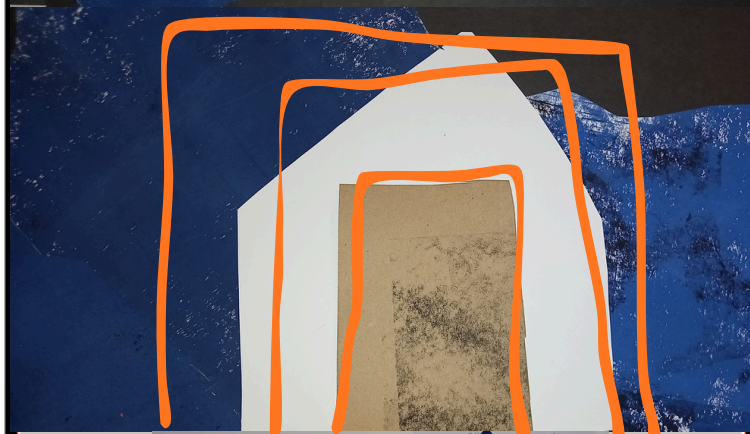


Číslo a druh záběru: 3VC Doba trvání: 7s
 Popis akce:

ohně stál plápolá, od spoda vyroste domek a nápis KLUBOVNA a skatský znak a nápis SKAUTI, přidat dveře (nejmenší)

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

ZVUK LESA POKRAČUJE + ZVUK OHNĚ



Číslo a druh záběru: 4C-> D Doba trvání: 5s
 Popis akce:

domek dostává dveře a postupně se dveře vyměňují za větší a větší - potom vyměnit pozadí za bílé!

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

ZVUK LESA POKRAČUJE + ZVUK OHNĚ
zvuk otevření dveří



Číslo a druh záběru: 5C Doba trvání: 12s
 Popis akce:

jsme v domečku, tady je police, na té jsou postupně přidávány fragmenty Frejvaldova života a nápis VAMBERK

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

ZVUK OHNĚ + ZAČÍNÁ ZVUK LETADLA



Číslo a druh záběru: 6VC Doba trvání: 6s

Popis akce:

letadlo letí ze dne do noci, mraky
uhýbají před letadlem

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

ZVUK LETADLA



Číslo a druh záběru: 7VC Doba trvání: 10s

Popis akce:

Letadlo dosedá, vlajka

**POZOR, AŽ TO NEVYPADÁ JAKOŽE
LETADLO NABOURÁ DO MĚSTA!**

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

ZVUK WELCOME IN BEIRUT...
KONEC ANIMACE 1.TYMU - čas 1. části 58s
začátek ANIMACE 2.TYMU



Číslo a druh záběru: 8VC Doba trvání: 15s

Popis akce:

nohy jdou zleva, zobrazuje se nápis
TECHNIK a letopočet, v dolní polovině se
zprava posouvají fotky a informace o
Libanonu a Sýrie

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

ZPÍVÁ MUEZZIN
zvuk ulice?



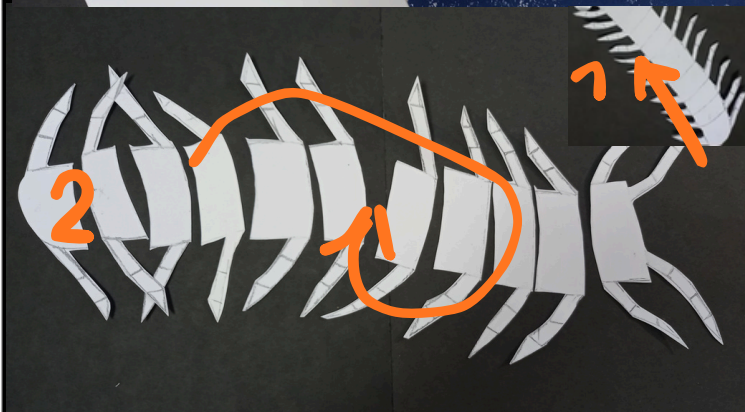
Číslo a druh záběru: 9VC Doba trvání: 5s

Popis akce:

nohy spí, peřina se trochu hýbe (nádech,
výdech)
nakonec se nohy pohnou, jakože se vzbudí

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

CHRÁPE



Číslo a druh záběru: 10VC Doba trvání: 4s

Popis akce:

1 malá bílá stonožka leze jen kouskem
záběru, potom
2 se vymění za velkou a ta chodí po celé
ploše

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

zní elektronický zvuk stonožky

scénu 10
použít i ve
scéně 12



Číslo a druh záběru: 11C Doba trvání: 4s
 Popis akce:

nohy jsou a stonožka běhá kolem

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

zní elektronický zvuk stonožky + **KROKY?**



Číslo a druh záběru: 12C Doba trvání: 4s
 Popis akce:

scénu 10 použít zde,
 ale **obráceně**

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

zní elektronický zvuk stonožky



Číslo a druh záběru: 13C Doba trvání: 4s
 Popis akce:

stonožka naposled proběhne kolem
 jdoucích nohou a kousne do palce

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

zní elektronický zvuk stonožky
 + **ZAÚPĚNÍ BOLESTÍ**



Číslo a druh záběru: 14C Doba trvání: 3s
 Popis akce:

problikává černý a červený papír (může
 i béžový) = má simulovat, jakože se mu
 zatemní před očima

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

začíná napínavá hudba z Terminátora



Číslo a druh záběru: 15D Doba trvání: 7s
 Popis akce:

stonožka se postupně zakousne do nohy,
 mění se jí u toho oči od hodně otevřených
 po zavřené a pak zase trochu otevřené

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

DRUHÉ ZAÚPĚNÍ BOLESTÍ A
 hudba z Terminátora

STORYBOARD pro příběh: LADISLAV FREJVALD, ZŠ Vamberk

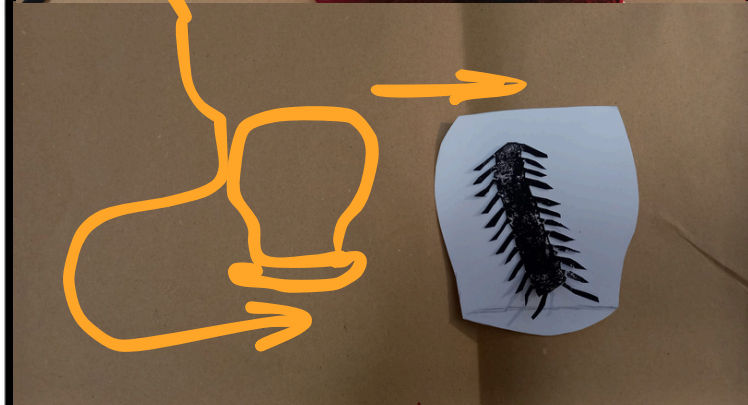


Číslo a druh záběru: 16D Doba trvání: 6s
 Popis akce:

stonožka leze, noha krvácí - kapou z ní kapky krve, hodně

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

hudba z Terminátora



Číslo a druh záběru: 17D Doba trvání: 5s
 Popis akce:

z velké stonožky se stane malá, honí stonožku skleničkou, chytí ji a posune skleničku

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

hudba z Terminátora



Číslo a druh záběru: 18D Doba trvání: 4s
 Popis akce:

rozřezává nohu, aby vytekl jed

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

hudba z Terminátora



Číslo a druh záběru: 19C Doba trvání: 4s
 Popis akce:

leje si whiskey na nohu, whiskey teče

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

hudba z Terminátora
 lití whiskey z láhve



Číslo a druh záběru: 20C Doba trvání: 4s
 Popis akce:

leje whiskey do sebe, whiskey teče

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

hudba z Terminátora
 lití whiskey z láhve

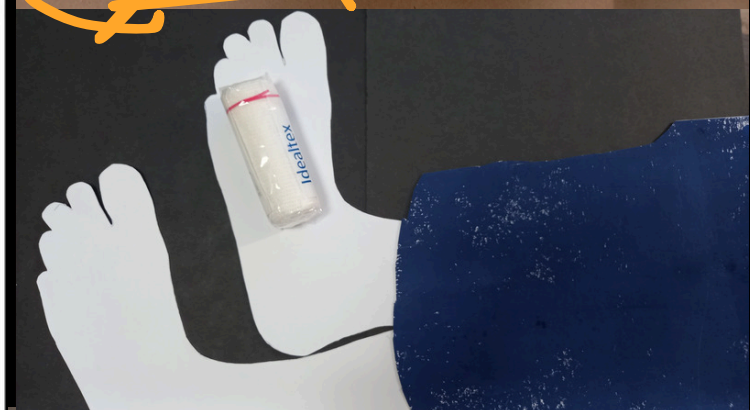


Číslo a druh záběru: 21D Doba trvání: 6s
 Popis akce:

otevřít se obvaz, ten se může rozmotat pro efekt o prostoru, omotávat nohu (palec a chodidlo)

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

hudba z Terminátora



Číslo a druh záběru: 22C Doba trvání: 5s
 Popis akce:

leží s omotanou nohou a spí, zdvihá se noha a peřina dle dýchání

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

chrápe



Číslo a druh záběru: 23VC Doba trvání: 6s
 Popis akce:

letadlo letí domů, mezi mraky

pozn.OBRÁTIT LETADLO K VYTIŠTĚNÍ!

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

ZVUK LETADLA



Číslo a druh záběru: 24D Doba trvání: 4s
 Popis akce:

položení skleničky se stonožkou na policičku

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

Přidat zvuk položení na policičku



Číslo a druh záběru: 24VC Doba trvání: 14s
 Popis akce:

postupně se přidávají všechny artefakty z klubovny, které přivezl

Hudba/Zvuky/Vypravěč:

PROMLUVÍ PAMĚTNÍK